**Nome:** inicia dupla

**Pré-condição:** Ter pelo menos outro usuário conectado e livre para jogar (sem estar jogando com outra pessoa/computador).

**Pós-condição:** Ambos os usuários (o convidador e o convidado) mudam seus estados para “Jogando” e, para eles, é exibida a primeira tela de distribuição da frota.

**Roteiro:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Jogador** | **Sistema** |
| **1** | Jogador 1 seleciona um dos jogadores conectados e pressiona o botão “Convidar”. |  |
| **2** |  | Envia mensagem para o Jogador 2 (convidado) informando que o Jogador 1 o está convidando para iniciar uma batalha. |
| **3** | Jogador 2 aceita o convite. |  |
| **4** |  | Apresenta a tela de distribuição da frota para os dois jogadores. |

**Caso alternativo 1:**

**3.** Jogador 2 não aceita o convite

Sistema envia mensagem para o Jogador 1 informando que o Jogador 2 não aceitou o convite.

**Exceções:**

**3a.** Jogador 1 seleciona a si próprio na lista de jogadores e clica em “Convidar”.

Sistema envia mensagem informando que a seleção não é válida.