**Nome:** inicia dupla

**Pré-condição:** Ter pelo menos outro usuário conectado e livre para jogar.

**Pós-condição:** Ambos os usuários (o convidador e o convidado) mudam seus estados para “Jogando” e, para eles, é exibida a tela de distribuição da frota.

**Roteiro:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Jogador** | **Sistema** |
| **1** | Jogador A seleciona um dos jogadores conectados e pressiona o botão “Convidar”. |  |
| **2** |  | Envia mensagem para o Jogador B (convidado) informando que o Jogador A (convidador) o está convidando para iniciar uma batalha. |
| **3** | Jogador B aceita o convite. |  |
| **4** |  | Apresenta a tela de distribuição da frota para os dois jogadores. |

**Caso alternativo 1:**

**3.** Jogador B recusa o convite

Sistema envia mensagem para o Jogador A informando que o Jogador B não aceitou o convite.

**Exceções:**

**1a.** Jogador A seleciona a si próprio na lista de jogadores e clica em “Convidar”.

Sistema envia mensagem informando que a seleção não é válida.